
HIN
HOT IMPORT NIGHTS
Juiced 2
HOT IMPORT NIGHTS
Руководство
пользователя

Содержание

Управление. 2
Games for Windows – LIVE 4
Установка и удаление. 4
Профили. 5
Главное меню. 5
Игровой экран. 5
Режим карьеры. 6
Структура карьеры. 7
Виды заездов. 8
Рейтинг машин 9
Командные гонки. 10
Создание персонажа. 10
Тюнинг. 11
Редактор деколей. 11
Ставки. 11
ДНК водителя и лаборатория ДНК. 12
Водительская тактика. 13
Коллективная игра. 13
Коллективная игра с золотым типом подписки. 14
Авторы. 15
Лицензионное соглашение. 18
Техническая поддержка. 20

УПРАВЛЕНИЕ

Управление с клавиатуры

ДЕЙСТВИЕ	КЛАВИША
Газ	Кл. курсора вверх
Тормоз / Задний ход	Кл. курсора вниз
Повернуть налево	Кл. курсора влево
Повернуть направо	Кл. курсора вправо
Закись азота*	Правая кл. Shift
Передача вверх*	.
Передача вниз*	,
Ручной тормоз	Пробел
Вид сзади	R
Посмотреть налево	Z
Посмотреть направо	X
Тактика водителя вверх**	L
Тактика водителя вниз**	K
Сменить камеру	F1

Управление можно изменить в разделе Бонусы->Настройки->Управление.

Обратите внимание на то, что игра поддерживает контроллеры XInput, такие как, например, геймпад Microsoft's Xbox 360™.

*** Доступно только в режиме ручного переключения передач**
**** Только в командных гонках** Crew race only**

Контроллер Xbox 360™ для Windows



ДЕЙСТВИЕ	КНОПКА
Газ	x
Руль	L
Тормоз/Задний ход	]
Ручной тормоз	A
Смена камеры	C
Закись азота	Y
Передача вверх*	B
Передача вниз*	X
Пауза	>
Тактика водителя**	I Вверх/Вниз
Смена вида	y

"* Доступно только в режиме ручного переключения передач
** Только в командных гонках"

Games for Windows – LIVE

Службы Games for Windows – LIVE и Xbox LIVE® являются первой и самой удобной для игроков развлекательной сетью в мире, объединяющей игроков Xbox 360™ и определенного числа PC-игр, отмеченных знаком Windows – LIVE.
Служба LIVE позволяет игрокам из 25 стран взаимодействовать между собой и существенно облегчает поиск друзей, игр и развлечений на обеих платформах. Если вы станете пользователем службы LIVE, вы сможете просматривать списки ваших друзей, их игры и развлечения; сможете общаться с другими игроками и отслеживать их достижения. Станьте золотым подписчиком, и вы получите дополнительные преимущества, такие как, например, возможность посылать и получать приглашения для коллективных игр. Более подробную информацию о службе LIVE и доступности ее в вашем регионе вы можете найти на сайте: www.gamesforwindows.com/live.

Соединение со службой LIVE

Для подключения к службе Games for Windows – LIVE вам понадобится высокоскоростное подключение к интернету и карточка игрока (gamertag). Если у вас уже есть gamertag, вы спокойно сможете подключиться к службе. Если же его нет, вы можете получить его бесплатно. Более подробную информацию вы можете найти на сайте: www.gamesforwindows.com/live.

Родительские настройки

Родительские настройки в службе Games for Windows – LIVE соответствуют семейным параметрам ОС Windows Vista. Воспользовавшись этой возможностью, вы легко и быстро сможете настроить доступ к игре для вашего ребенка. Более подробную информацию вы можете найти на сайте: www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

УСТАНОВКА И УДАЛЕНИЕ

УСТАНОВКА

1. Вставьте диск Juiced 2: Hot Import Nights в привод DVD-ROM.
2. Если у вас включена функция автозапуска, установка игры начнется автоматически.
Если автозапуск выключен, нажмите “Пуск”, а затем “Выполнить” (пользователи Windows Vista могут просто нажать кл. Windows + R). Впишите в строку D:\AutoRun.exe, (где D - ваш DVD-ROM привод. Если ваш DVD-ROM привод не D, впишите соответствующую букву). Затем следуйте инструкциям на экране.

УДАЛЕНИЕ (ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ XP)

1.Нажмите “Пуск”, выберите “Настройки”, а затем “Панель управления”.
2. Выберите “Установка или удаление программ.”
3. Выберите в списке “Juiced2_HIN”, а затем щелкните по кнопке “Удалить”.

УДАЛЕНИЕ (ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ VISTA)

1.Нажмите “Пуск”, выберите “Настройки”, а затем “Панель управления”.
2. Выберите “Программы и компоненты”.
3. Выберите в списке “Juiced2_HIN”, а затем щелкните по кнопке “Удалить”.

ПРОФИЛИ

При появлении заглавного экрана нажмите ENTER, чтобы вызвать экран выбора профиля.

Загрузить игру

Опция доступна, если у вас уже есть ранее сделанное сохранение. Загружает выбранный профиль.

Новая игра

Создает новый профиль.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

После того, как вы загрузите или создадите новый профиль, вы попадете в главное меню, где вам будут доступны несколько опций, описанных ниже. Сделайте свой выбор при помощи клавиш курсора или колеса мыши. Для подтверждения своего выбора нажмите Enter, а для возврата на заглавный экран нажмите Backspace.

Карьера	**Начните или продолжите карьеру. Сможете ли вы достигнуть самой вершины?**
Карьера в сети	**Стройте собственную карьеру в сети с другими игроками, подписчиками службы Games for Windows – LIVE.**
Своя гонка в сети	**Участвуйте в гонках с соперниками по всему миру при помощи службы Games for Windows – LIVE.**
Лаборатория ДНК	**Соревнуйтесь со знаменитостями или лучшими игроками, загружая их ДНК и создавайте свои ДНК-гонки.**
Бонусы	**Здесь вы можете просмотреть дополнительную информацию: рекорды, сохранения, настройки и список авторов.**
Выход	**Позволяет выйти из игры и вернуться на рабочий стол.**

ИГРОВОЙ ЭКРАН



1. Счетчик кругов	**Показывает текущий круг / общее количество кругов в гонке.**
2.Время круга	**Показывает текущее, лучшее и рекордное (мировое) время прохождения круга.**
*3. Позиция в гонке**	**Показывает текущее положение в гонке.**
*4. Угол дрифта***	**Показывает текущий угол скольжения.**
*5. Карта трассы**	**Показывает карту трассы.**
*6. Тахометр**	**Показывает число оборотов двигателя в минуту.**
7. Спидометр	**Показывает скорость в милях/ч или км/ч (единицы измерения можно выбрать в настройках (меню “Бонусы”)).**
*8. Запас закиси азота**	**Показывает текущий уровень закиси азота (если ваша машина оборудована нитро-системой).**
*9.Текущее количество очков дрифта***	**Показывает количество очков, набранных в дрифте в настоящий момент.**
*10. Общее количество очков дрифта***	**Показывает общее количество очков, набранных в соревновании по дрифту.**

“*Доступно только во время кольцевых гонок
****Доступно только во время соревнований по дрифту”**

РЕЖИМ КАРЬЕРЫ

Каждый раз, когда вы создаете новый профиль, вам придется поучаствовать в двух соревнованиях Hot Import Nights - в кольцевой гонке и в состязании по дрифту. После завершения этих соревнований вы увидите меню карьеры, где будут доступны следующие пункты:

Начать гонку	**Выбирайте доступную вам лигу и участвуйте в гонках, зарабатывая деньги. После того как вы выиграете определенное количество соревнований, вам откроется следующая, более сложная лига.**
Гараж	**Выбирайте здесь машину, которую вы хотите продать или модифицировать. Для выбора машины нажимайте Enter, а для возврата в меню карьеры нажимайте Backspace. Машины можно также просматривать, отсортировав по лигам.**
Дилер	**Выберите список производителей, а затем подберите машину, которую вы хотите приобрести. Для подтверждения выбора нажимайте Enter, а для возврата в меню карьеры нажимайте Backspace. Машины можно также просматривать, отсортировав по лигам.**
ДНК команды	**Здесь показывается список гонщиков, которых можно нанять. Вы также можете просматривать здесь их ДНК и изменять их внешний вид.**

СТРУКТУРА КАРЬЕРЫ

Лиги

В игре есть 10 лиг, начиная с лиги новичков и заканчивая Мировым классом и Элитой HIN™. При продвижении в этих лигах вам станут доступны новые виды гонок, экстремальные модификации и машины и конечно же сложнейшие испытания.

Задания

В каждой лиге есть определенное количество заданий. Для того, чтобы открылось соревнование, позволяющее перейти в новую лигу, вам надо выполнить часть этих заданий, например 5 из 10.

Соревнования

В каждой лиге есть определенный набор соревнований, принимая участие в которых вы можете выполнять нужные вам задания. При этом вы можете выполнить более чем одно задание в соревновании.

Особые соревнования

Экстремальное нитро — самое сумасшедшее из всех соревнований! Машины, принимающие участие в этом заезде, оснащены специальной модификацией, дающей неисчерпаемый запас закиси азота, который к тому же быстро пополняется. Закись азота к тому же поступает прямо в двигатель, и пополняется всегда, когда вы жмете на газ! Обязательно попробуйте гонки этого режима!

Гонки прототипов — эксклюзивные соревнования для машин, модифицированных по максимуму. Тюнинг и скорости на пределе возможности!

Гонки суперкаров — эксклюзивные соревнования для самых великолепных и высокомощных машин!

Гонки мускул-каров — эксклюзивные соревнования для классических американских автомобилей большого размера с мощными двигателями.

Гонки на выносливость — долгие и более сложные заезды, но при том и более интересные.

ОЧКИ БОНУСОВ

Некоторые задания позволяют вам открыть бонусы. Это или ОЧКИ ВНЕШНЕГО ВИДА, которые дадут вам открыть замечательные модификации внешнего тюнинга и наборы деколей, или ОЧКИ ПРОТОТИПОВ, которые можно потратить на открытие экстремальных модификаций для улучшения характеристик вашей машины. Пакеты ПРОТОТИПОВ станут доступны начиная с пятой лиги.



Очки прототипов



Очки внешнего вида

Переходное соревнование

После того, как вы выполните нужное количество заданий, вам откроется особое задание для перехода в новую лигу. Без его выполнения перейти в лигу выше никак не получится. После перехода низшие лиги останутся открытыми, так что вы всегда сможете завершить гонки с заданиями, которые ранее не смогли или не захотели выполнить.

ВИДЫ ЗАЕЗДОВ

Кольцевая гонка — **В таких заездах вам нужно финишировать первым. Однако если вы займете второе или третье место, это также принесет вам определенные суммы выигрыша.**

"Последний герой" — **Сможете ли вы проехать всю трассу, ни разу не задев ограждения? Вы можете спокойно врезаться в другие машины, но коснитесь барьера, и вы сразу выбываете из игры. Победителем становится тот самый последний герой, кто продержится дольше всех, однако при занятии второго или третьего места вам также будет положен выигрыш.**

Гонка на выбывание — **Такой заезд начинается как обычная кольцевая гонка. Однако в конце каждого круга в действие приходит одно очень важное правило: водитель, оказавшийся на последнем месте, выбывает, а остальные продолжают гонку. Соревнование продолжается до тех пор, пока не останется только один.**

Одиночный дрифт — **В таком соревновании вам всего лишь необходимо набрать определенное количество очков, которые показываются на экране.**

Парный дрифт — **Так же, как и в одиночном дрифте, вам понадобятся все ваши навыки гонщика, чтобы набрать максимальное количество очков. Сможете ли вы победить вашего соперника? Парный дрифт доступен лишь в режиме коллективной игры в сети.**

Дрифт-ликвидатор — **В этом соревновании вам нужно прийти первым к финишу, в то же самое время набирая определенное количество очков на каждом круге, чтобы не выбыть.**

"Король дрифта" — **В этом виде дрифта вам необходимо набрать больше всего очков среди всех гонщиков, участвующих в заезде.**

Длинный дрифт — **Самый сложный вид дрифта, где вы должны непрерывно набирать очки до тех пор, пока не вылетите из гонки.**

Зрительские ставки — **В режиме наблюдения за гонкой вы не участвуете в заезде. Вместо этого вы ставите на водителей с искусственным интеллектом. Ставить можно на любого водителя перед началом гонки. Вы также можете делать ставки до определенного момента в гонке, пока вам не покажут счетчик и время не выйдет.**

РЕЙТИНГ МАШИН

У каждой машины есть РЕЙТИНГ МОЩНОСТИ, от 0 до 100, который показывает отношение мощности к весу. 100 означает самую быструю и мощную машину. РЕЙТИНГ также определяет, в какой из лиг может участвовать машина: например 0-20 - это лига новичков.



Рейтинг и лига показываются на определенной шкале в гараже и экране настройки мощности. Также на экране вы можете увидеть карточку, которая показывает текущую лигу и рейтинг.

Тюнингуя свою машину, вы можете увеличить рейтинг ее мощности и соответственно участвовать с ней в более высоких лигах.



Типы машин

В Juiced 2:Hot Import Nights кроме обычных машин есть также мускул-кары и высокомощные суперкары. Не забудьте приобрести их у дилера, чтобы иметь возможность принять участие в особых соревнованиях.



Если вы, выбирая машину, увидите такой символ - знайте, что она была протестирована и признана подходящей для дрифта. Но вообще, любая заднеприводная машина с двигателем в передней части и со стандартным размером колес годится для дрифтовых дисциплин.



Знаменитые мускул-кары высоко ценятся за свой размер, вес и двигатель с высоким крутящим моментом. Эти исконно американские автомобили олицетворяют звериную мощь и являются достойными соперниками любых импортных спорткаров.



Эти редкие спортивные автомобили только что с завода заставляют с собой считаться даже опытных уличных гонщиков на тюнингованных по максимуму машинах. Встретить их можно только в высших лигах.

КОМАНДНЫЕ ГОНКИ

Наем

Командные гонки - соревнования, в которых вы участвуете со своими товарищами по команде. Для того, чтобы нанять нового члена команды, выберите раздел “ДНК команды” в меню карьеры. Вы увидите перед собой довольно обширный список водителей. Чем выше стоимость найма пилота, тем лучше его водительские навыки. И не забывайте, что вы в любой момент сможете уволить участника команды и заменить его более умелым претендентом. Конечно же, если у вас есть лишние деньги.

Команды

Во время командной гонки вы можете влиять на поведение ваших товарищей, отдавая им определенные команды:

- **ВЫДВИГАЙТЕСЬ – Все товарищи по команде будут стараться вырваться вперед на максимальной скорости!**
- **УДЕРЖИВАЙТЕ – Все товарищи по команде постараются блокировать и не пропускать вперед основную массу гонщиков, пока вы будете их догонять.**
- **ГРУППИРУЙТЕСЬ – Все участники команды сбросят скорость и дождутся, пока вы их не догоните.**

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

В Juiced 2: Hot Import Nights вы можете создать и детально настроить персонажа, который будет представлять вас в игре. Помните, что вы всегда можете изменить его внешность в разделе “ДНК команды” меню карьеры.

ТЮНИНГ

Для улучшения характеристик вашей машины мы рекомендуем подвергнуть ее модификации, устанавливая на нее тюнинг-пакеты. Установка модификаций производится в гараже. Некоторые модификации могут быть заблокированы. Для их открытия вам необходимо будет успешно завершить определенные состязания. Если вы однажды разблокируете пакет тюнинга, он станет доступен для всех ваших машин.
Для получения доступа к эксклюзивным пакетам прототипов вы должны сначала выполнить задания, помеченные значком "ОЧКИ ПРОТОТИПОВ".

РЕДАКТОР ДЕКОЛЕЙ

Вы можете наносить до 50 слоев деколей на свой автомобиль. После того как вы разместите деколь на поверхности, вы можете настроить ее, изменяя ее размер, прозрачность, цвет и расположение.
Для выбора стороны машины, на которую вы будете наносить деколь, используйте клавиши курсора.
Вы сможете создать свой уникальный дизайн, используя простые геометрические фигуры и другие доступные деколи. Если же вы хотите быстро добиться результата, используйте уже готовые деколи из тематических наборов.
После того как вы закончите создание собственного дизайна деколи, вы сможете сохранить его как шаблон и использовать его для оформления других ваших машин. Возможно, вам придется немного подкорректировать этот дизайн для машин, которые отличаются по форме от автомобиля, для которого вы изначально создавали шаблон.
Вы также можете редактировать или удалять имеющиеся на автомобиле деколи поодиночке или целиком в любое время.

Деколи-логотипы и детали модификаций

Если вы выберете любой логотип производителя запчастей для тюнинга из меню "Логотипы" и нанесете его на поверхность машины, вы будете получать определенную скидку каждый раз при покупке соответствующих деталей. Не забудьте об этой возможности при модификации вашего автомобиля.

СТАВКИ

Перед каждым заездом у вас будет возможность заключения пари с остальными водителями. Просто выберите нужного вам пилота, а затем определите размер ставки. Выбранный вами водитель подумает и либо примет или повысит ставку, либо просто отклонит ее.

Зрительские ставки (подбадривания и освистывания)

Не забывайте о том, что, поставив на любого водителя как зритель в оффлайн режиме или сетевой игре, вы можете повлиять на гонку, подбадривая или освистывая различных водителей. Подбадривание или освистывание окажет легкий эффект на перезарядку закиси азота у водителя. Не забывайте, что все водители слышат ваши выкрики и видят, сколько вы поставили на их победу!

Журнал машины (Тех.паспорт)

У каждого автомобиля, которым вы владеете в игре, есть журнал записей или, проще говоря, тех.паспорт. Просматривая эти записи, вы увидите полную историю машины, ее нынешнее состояние и цену. Не забывайте проверять стоимость вашего автомобиля, которая постоянно меняется.

Пари на машины

Не хватает адреналина и азарта? Вызовите соперника на поединок, поставив самое дорогое - права на автомобиль. Выиграйте гонку, и в вашем гараже появится еще одно транспортное средство. А проиграете, придется приобретать новое самим.

Пари на машины с водителями ИИ - отыгрыш собственной машины

Если вы проиграете собственный автомобиль в режиме оффлайн, не волнуйтесь, он не потерян для вас навсегда. Вы вполне можете увидеть, как обыгравший вас водитель участвует в гонках на вашей машине! Так что если вы примете участие в очередной гонке за машины, у вас будет шанс отыграться, заключив пари именно с этим пилотом.

ДНК водителя и лаборатория ДНК

В Лаборатории ДНК вы можете улучшать собственную ДНК и соревноваться с ДНК других гонщиков. В этой лаборатории вы можете выбрать свою ДНК-гонку, заезды с ДНК водителей, ДНК звезд или ДНК команд шоу Hot Import Nights.

Во время любой гонки игра следит за сотней параметров и определяет ваши характеристики и поведение в трех различных категориях - кольцевых гонках, дрифте и ставках. К примеру, если вы агрессивно водите, часто сталкиваетесь с препятствиями во время маневров, поздно тормозите и часто используете закись азота - ваша ДНК станет яркой, как огонь. Если же вы предельно точны в маневрах, ваша ДНК будет холодной, как лед. Если же ни одна из черт не будет преобладать, ваша ДНК будет идеально сбалансирована и достигнет состояния “Дзен”. Возможно, вы не раз увидите сообщение о изменении ДНК во время гонки, которое покажет, что вы развиваетесь и набираете опыт.

Основным назначением ДНК в гонке является оценка ваших сильных и слабых водительских сторон по сравнению с остальными пилотами. Не забывайте проверять ДНК соперников на стартовой решетке, делая ставки на деньги или машины! Мы вас предупредили.

Загрузка ДНК и Лаборатория ДНК

Вы также можете загрузить через интернет ДНК других игроков, например, для использования их в качестве ДНК участников вашей команды. Или же устройте свои особые соревнования на базе этих ДНК и ознакомьтесь с тем, как они ведут себя на трассе. Участвовать в состязаниях с лучшими игроками или знаменитостями (из мира музыки, спорта и гонок) не только весело, но и полезно.

ВОДИТЕЛЬСКАЯ ТАКТИКА

Испуг

Как вы можете заметить, если вы некоторое время держитесь позади соперника на близкой дистанции, над его машиной появляется специальная шкала, которая постепенно начинает заполняться. Это так называемая шкала испуга и она показывает, как водитель нервничает во время гонки, если кто-то сидит у него на хвосте. Когда шкала полностью заполнится, водитель потеряет контроль над собой и совершит ошибку. Будьте осторожны, эта ошибка может негативно повлиять на вас обоих. Обратите внимание на то, что некоторых водителей испугать легче, чем других.

Закись азота

У полоски запаса нитро 4 уровня. Вы пополняете запас, выполняя управляемый занос (скольжение) на поворотах. Чем больше ваш запас закиси азота, тем больший эффект вы получите от его применения. В зависимости от гонки существуют различные тактики применения нитро. Например, иногда полезнее отстать от общей массы гонщиков, полностью заполнить шкалу нитро и тем самым выиграть гонку, наверстав упущенное.

Характеры соперников

В игре вы довольно быстро поймете особенности ваших основных соперников. Например, Тайрон - тип с довольно отвратительным поведением на трассе, а Бобби - настоящий игрок - всегда постарается повысить ставку, чтобы урвать кусок побольше! Поиграйте немного, и вы наверняка поймете, кто лучший в дрифте.

Техника дрифта

Для успешного дрифта пользуйтесь следующими простыми приемами:

- Переключитесь на более широкий вид от третьего лица.
- Не развивайте слишком высокую скорость. Периодически отпускайте клавишу газа, чтобы не разгоняться до предела.
- Сфокусируйтесь на центре трассы и старайтесь все время удерживать там машину. Это поможет вам проходить сложные повороты.
- Не забывайте о ручном тормозе. Нажимайте на него несколько раз подряд при выборе направления заноса машины.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

При помощи службы Games for Windows - LIVE вы можете соревноваться с игроками по всему миру в режиме карьеры в сети. Попробуйте стать одним из лучших в сетевой игре - служба Games for Windows - LIVE поможет вам в этом. Помните, что во время сетевой игры вы сможете сделать снимок чужого ДНК и сохранить его для дальнейшего использования. Снимок ДНК попадает в лабораторию ДНК, где вы сможете ознакомиться со сильными и слабыми сторонами водителя и затем посоревноваться с гонщиком ИИ, созданным на основе сохраненного ДНК.

Карьера в сети
Карьера в сети во многом похожа на карьеру в режиме оффлайн, но вместо соперников с искусственным интеллектом с вами будут соревноваться живые люди. Вы будете продвигаться в карьере так же, как и в режиме оффлайн, выполняя различные задания.

Переговорные
У каждой лиги есть своя переговорная, где вы сможете встретиться с другими игроками этой лиги и где вы совместно решите, в каком соревновании участвовать и какие задания необходимо выполнить. Так что вы сможете быстро и эффективно организовать гонку и поучаствовать в ней, а функция "Следовать" вам в этом поможет.

Покупка и продажа машин
Продавать и покупать машины можно перед самым началом гонки, на стартовой решетке. Устанавливать же цену на машину нужно в гараже, выбирая опцию "Продается".

Покупка и продажа деколей
На стартовой решетке вы также можете покупать и продавать шаблоны деколей. А цена на них опять же устанавливается в гараже.

Командные гонки
Командные гонки в сети немного отличаются от режима оффлайн. В сетевом заезде ваша команда будет состоять из игроков-людей, а организуется такая гонка в фойе.

Зрительские ставки (подбадривания и освистывания)
Эта возможность работает также так и в режиме оффлайн, но здесь ставки делаются на игроков-людей, а это намного интереснее и увлекательнее!

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА С ЗОЛОТЫМ ТИПОМ ПОДПИСКИ

Своя гонка LIVE
Если вы являетесь обладателем золотой версии подписки на службу LIVE, вы сможете воспользоваться опцией "Своя гонка LIVE" для организации любого нужного вам соревнования. В такой гонке могут использоваться любые машины из вашей сетевой коллекции. Уникальная система гандикапов позволяет вам состязаться с игроками, владеющими автомобилями любого типа или класса.

Сетевые переговорные
Для игроков с золотой версией подписки в сетевой игре предоставляются переговорные, для того, чтобы облегчить поиск нужных игроков и организацию соревнований. У каждой лиги - своя переговорная, где игроки совместно решают, какую гонку и с какими заданиями устроить. Для быстрой организации игроков и заезда рекомендуем использовать функцию "Следовать".

ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ «БУКА»

ОТДЕЛЫ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ

РУКОВОДИТЕЛЬ СЛУЖБЫ ЛОКАЛИЗАЦИИ

Андрей Ковалёв

МЕНЕДЖЕРЫ ПО ЛИЦЕНЗИРОВАНИЮ

Владимир Миняев

Андрей Чемлекчиев

Юлия Марышева

МЕНЕДЖЕРЫ ПО ЛОКАЛИЗАЦИИ

Мария Братолюбова

Ксения Вахитова

Максим Вахитов

Алексей Ковалёв

Элина Петренко

АССИСТЕНТ МЕНЕДЖЕРА ПО ЛОКАЛИЗАЦИИ

Марина Киупа

ТЕХНИЧЕСКИЙ ЭКСПЕРТ

Федор Куликов

ЗВУКОРЕЖИССЕР

Руслан Дмитриев

ОТДЕЛ МАРКЕТИНГА И PR

РУКОВОДИТЕЛЬ СЛУЖБЫ РЕКЛАМЫ И PR

Георгий Добродеев

МЕНЕДЖЕР ПО РЕКЛАМЕ

Алевтина Виноградова

PR-МЕНЕДЖЕР

Анастасия Потемкина

БРЕНД-МЕНЕДЖЕР

Андрей Марченко

COMMUNITY-МЕНЕДЖЕРЫ

Сергей Владинец

Владислав Журавлев

РУКОВОДИТЕЛЬ СЛУЖБЫ ПРОДВИЖЕНИЯ ПРОДУКТОВ

Юрий Вирич

МЕНЕДЖЕРЫ ПО ПРОДВИЖЕНИЮ ПРОДУКТОВ

Никита Просников

Оксана Саичкина

РУКОВОДИТЕЛЬ ДИЗАЙНЕРСКОЙ СЛУЖБЫ

Санан Ушанов

ДИЗАЙНЕРЫ-ПОЛИГРАФИСТЫ

Екатерина Громова

Даниелла Климашевская

Артем Суханов

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ

КООРДИНАТОР БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЯ

Александр Пак

ТЕСТЕРЫ КОМПАНИИ “БУКА”

Дмитрий Ануфриев

Игорь Дмитриев

Александр Коняхин

Кирилл Лейко

Надежда Лимонова

Лидия Овсянникова

Алексей Попенков

Евгений Попов

Иван Райнов

Михаил Синеокий

ЮРИДИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Георгий Виталиев

Евсеев Евсей

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Евгений Дмитриев

Роман Алексеев

Дмитрий Бакутин

Роман Мудрицкий

Александр Мурашов

Вадим Сидоров

Кирилл Столяров

Сергей Щербань

РУКОВОДСТВО

ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ДИРЕКТОР

Александр Михайлов

РУКОВОДИТЕЛЬ КОММЕРЧЕСКОГО ОТДЕЛА

Татьяна Устинова

РУКОВОДИТЕЛЬ ОТДЕЛА МАРКЕТИНГА

Олег Доброштан

РУКОВОДИТЕЛЬ ОТДЕЛА ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ

Илья Мамонтов

Особая благодарность:

ASCARI

Название и логотип Ascari являются зарегистрированными товарными знаками Ascari Cars Ltd. Ascari ее логотип являются товарными знаками Ascari Cars.

ASTON MARTIN

Aston Martin, DB9, Vanquish и логотип Aston Martin являются товарными знаками Aston Martin Lagonda © 2007 Aston Martin Lagonda.

AUDI

Товарные знаки, патенты на промышленные образцы и авторские права используются с разрешения владельца AUDI AG.

BMW

Логотип BMW, словесный товарный знак BMW и обозначения модели BMW являются товарными знаками BMW AG и используются с разрешения правообладателя.

CITROEN

Citroen C2 16v VTR (модель 2004 года) используется THQ Inc. по лицензии.

DODGE

Dodge и HEMI являются товарными знаками DaimlerChrysler Company LLC.

FIAT

Fiat является товарным знаком Fiat S.p.A. Используются по лицензии Fiat Group Automobiles S.p.A. Все права защищены.

FORD

Ford Oval и его фирменные знаки являются товарными знаками Ford Motor Company. www.ford.com

GM

Товарные знаки General Motors используются THQ Inc. по лицензии.

HOLDEN

Официально лицензированный продукт Holden. Товарный знак корпорации General Motors.

HONDA

Разработано для THQ Inc. Honda®, логотип "H"®, Acura®, стилизованное лого "A"®, Civic®, Integra Type R®, CRX(TM), SiR(TM), Type R(TM), Type-S(TM), S2000®, NSX®, RSX, Si(TM), а также узнаваемые элементы дизайна автомобилей Honda и Acura являются товарными знаками Honda Motor Co., Ltd. и используются по лицензии American Honda Motor Co., Inc. в США и Honda Motor Co., Ltd. в других странах. Официально лицензированный продукт Honda. Все права защищены.

HYUNDAI

Hyundai и ее логотипы являются товарными знаками Hyundai Motor Company.

KOENIGSEGG

Koenigsegg и его логотип являются товарными знаками Koenigsegg Automotive AB.

LOTUS

Одобренный и лицензированный продукт Group Lotus plc.

MAZDA

Mazda, названия MX-5, RX-7, RX-8, эмблемы и дизайн используются с разрешения Mazda Motor Corporation.

MELLING

Melling и логотип являются товарными знаками Melling Sports Cars, Inc.

MINI

Товарные знаки MINI используются с разрешения BMW AG.

MITSUBISHI / RALLIART

Mitsubishi, Eclipse, FTO, GTO, 3000GT, Lancer EVOLUTION названия, эмблемы и дизайн являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью MITSUBISHI MOTORS CORPORATION и используются THQ Inc по лицензии.

NISSAN / INFINITI

'INFINITI', а также названия, логотипы, эмблемы и дизайн продуктов INFINITI являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью NISSAN MOTOR CO., LTD. и используются THQ Inc. по лицензии. 'NISSAN' а также названия, логотипы, эмблемы и дизайн продуктов NISSAN являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью NISSAN MOTOR CO., LTD. и используются THQ Inc. по лицензии.

PAGANI

















Pagani, логотипы и дизайн являются товарными знаками Pagani Automobili S.p.A. и используются THQ Inc по лицензии.

PEUGEOT

Peugeot и логотипы являются товарными знаками PSA и используются THQ Inc по лицензии.

PLYMOUTH

Chrysler® является зарегистрированным товарным знаком DaimlerChrysler Company, LLC. Plymouth® Barracuda и используется по лицензии DaimlerChrysler. ©DaimlerChrysler Company, LLC 2007.

RENAULT

Официальные лицензированные продукты Renault - это модели автомобилей и товарные знаки, защищенные авторским правом. Используются с разрешения Renault. Все права защищены.

SALEEN

Saleen®, Saleen® S7 (TM), Saleen® S7 (TM) Twin Turbo, Saleen®S7R (TM), Saleen® SR (TM), Saleen® S281 (TM), Saleen® S281 E (TM), Saleen® S281 Speedster (TM), Saleen® N2O (TM), 2004 Saleen® Thunderbird, - все названия моделей и их дизайн являются товарными знаками Saleen, Inc. и используются THQ по лицензии. © Saleen, Inc. 2007.

SEAT

SEAT и его логотип являются товарными знаками SEAT S.A.

SUBARU

Названия, товарные знаки и дизайн Fuji Heavy Industries Ltd. используются THQ Inc по лицензии.

TOYOTA / LEXUS

TOYOTA, SCION, MR2, COROLLA, CELICA, SUPRA и tC а также связанные с ними знаки, эмблемы и дизайн являются интеллектуальной собственностью Toyota Motor Corporation и используются с ее разрешения. LEXUS, IS300, а также связанные с ними знаки, эмблемы и дизайн являются интеллектуальной собственностью Toyota Motor Corporation и используются с ее разрешения.

TVR

TVR и его логотип являются товарными знаками TVR Engineering Ltd.

VAUXHALL

Товарные знаки Vauxhall используются THQ Inc по лицензии.

VW

Товарные знаки, патенты и интеллектуальная собственность используется с разрешения владельца - Volkswagen AG.

Товарные знаки BFGoodrich® Tires Trademarks используются по лицензии Michelin Groupe Companies.

Названия, эмблемы и дизайн колес BRIDGESTONE и POTENZA являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью Bridgestone Corporation и используются THQ Inc по лицензии.

Название и логотип FERODO используются по лицензии Federal-Mogul Friction Products Limited, дочерней компании Federal-Mogul Corporation.

Название и логотип ‘HKS’ являются товарными знаками HKS-USA, Inc., все права защищены.

Название и логотип MOOG используются по лицензии Federal-Mogul World Wide, Inc. и Federal-Mogul Products, Inc., дочерними компаниями Federal-Mogul Corporation.

OZ Racing является товарным знаком и используется с разрешения O.Z. S.p.A

© 2007 THQ Inc. Изображения Сиднейской оперы используются по лицензии Sydney Opera House Trust 2007

© 2007 THQ Inc. Все производители, автомобили, имена, брэнды и сопутствующие изображения, используемые в данной игре, являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью их владельцев. Все права защищены. Используется Bink Video. ©1997-2007 RAD Game Tools, Inc. Используется программное обеспечение для моделирования растительности SpeedTreeRT. SpeedTreeRT ©2002-2006. SpeedTree, IDV (и их логотипы) являются зарегистрированными товарными знаками и используются по лицензии Interactive Data Visualization. Juice Games, Juiced, THQ и соответствующие логотипы являются товарными знаками THQ Inc. Все права защищены. Все остальные товарные знаки, логотипы и авторские права являются собственностью их владельцев.





VAUXHALL

46-9704-34484







ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА «Juiced 2:Hot Import Nights»

УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее – Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания «Бука» предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео-, аудио- и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании «Бука» или ее лицензиарам.

ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: Создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким-либо иным способом передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части «обратное проектирование», т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью
производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания «Бука» гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания «Бука» обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания «Бука» продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания «Бука» имеет право заменить Программу на аналогичную программу с равной или более высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией
«Бука», и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые

гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком.

ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением:
(1) копии чека с указанием даты покупки;
(2) вашего имени и обратного адреса, в машинописном виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;
(3) краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу.

НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.

ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

ВНИМАНИЕ!

Перед тем как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске.

Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- **Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium IV, 3 ГГц)**
- **Объем оперативной памяти (например, 512 Мб)**
- **Марка CD/DVD-привода и его скорость (например, NEC-3550 48x CD/16x DVD)**
- **Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)**
- **Тип видеокарты (производитель, модель и версия драйвера)**

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку «Мой компьютер» на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт «Свойства». На экране «Свойства системы» вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию «Мой компьютер». В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт «Свойства». На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания «Бука» ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

С УДОВОЛЬСТВИЕМ ВАМ ОТВЕТИМ!

Связаться со службой техподдержки вы можете по:
Адресу: Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Телефону: из Москвы +7(095)788-75-01 с 10.00 до 17.00
по московскому времени с понедельника по пятницу по России
8-800-555-2852 (Звонки на этот номер бесплатны из любой точки России)
E-mail: help@buka.ru
Internet http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум: http://www.buka.ru/forum/

*** Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после «зависания»).**

Для заметок



THQ (UK) Limited, Ground Floor, Block A,
Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH

© 2007 THQ Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Developed by Juice Games. Juice Games, Juiced, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and

Windows and the Windows Vista Start button are trademarks of the Microsoft group of companies, and ΦGames for WindowsX and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft.